

# Einsteigen und rätseln: DVB-Detektive unterwegs

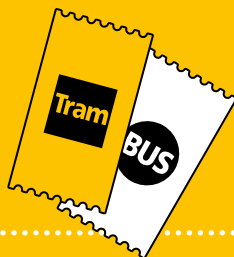
Dresdens Stadtteile mit dem Nahverkehr entdecken

Für  
Ermittler und  
Spürnasen  
ab 8 Jahren



# Unsere Tariftipps

Bei diesem Detektivspiel nutzt ihr die öffentlichen Verkehrsmittel der DVB. Da ihr länger als eine Stunde und mit verschiedenen Fahrzeugen unterwegs sein werdet, benötigt ihr eines der folgenden Tickets:



## Für Familien

### • Familientageskarte

für bis zu sechs Personen, davon max. zwei älter als 14 Jahre – Preis: 13,10 €

### • Tageskarte für Einzelpersonen

für drei Personen, davon max. eine älter als 14 Jahre – Preis: 8,60 €

### • Kleingruppenkarte

für bis zu fünf Personen ohne Altersbeschränkung – Preis: 21,70 €

### • Monatskarten

Abokarten zum Normalpreis sind übertragbar. Von Montag bis Freitag in der Zeit von 18 Uhr bis 4 Uhr am Folgetag sowie an Wochenenden und Feiertagen können sie innerhalb des räumlichen Geltungsbereiches als Familientageskarte genutzt werden (für max. sechs Personen, davon max. zwei älter als 14 Jahre).

## Für Gruppen

### • SchülergruppenTicket

für mindestens 13 Schüler und zwei Erwachsene oder mindestens 22 Schüler und drei Erwachsene (bis Klasse 13) – gilt als Tageskarte für Straßenbahn, Bus, Zug und jede Fähre in Dresden – Preis: pro Person 1,20 €

**Wichtig: Bitte Schülersausweise mitnehmen!**

### • Kleingruppenkarte

für bis zu fünf Personen ohne Altersbeschränkung – Preis: 21,70 €

## Tipp für Lehrer und Schulklassen

Schauen Sie, ob Ihre Schüler ein Bildungsticket, eine ermäßigte Abo-Monatskarte oder ähnliches haben. Dann können Sie im Idealfall kostengünstiger fahren.

Tickets erhaltet ihr an unseren Fahrkartenautomaten in Bahn und Bus sowie an zahlreichen Haltestellen, in unseren Servicepunkten und im Kundenzentrum.



## Liebe DVB-Detektive,

willkommen auf dieser Entdeckertour mit der DVB! Vielleicht habt ihr ja schon unsere anderen Rätseltouren oder das Detektivspiel „Die Jagd nach dem Goldenen Ticket“ ausprobiert?



Dann seid ihr schon richtige ÖPNV-Profis und wisst, dass alle unsere Touren eins gemeinsam haben: Ihr erlebt eine spannende Rundfahrt durch unsere Stadt, löst knifflige Rätsel und lernt ganz nebenbei die selbständige Nutzung des öffentlichen Nahverkehrs.

Egal, ob ihr als Neu-Einsteiger dabei seid oder zum wiederholten Mal am Start: Euch erwartet eine aufregende Detektivrundreise durch den Dresdner Norden. Start und Ziel ist der Albertplatz. Auf eurer Tour werdet ihr einen Jagdpavillon erkunden, zwei Mal die Autobahn kreuzen, erfahren, was ein Gleichrichterunterwerk ist und verschiedene Verkehrsmittel kennenlernen.

### ! Tipps & Extras

**Gesucht werden:** Bis zu fünf Spürnasen, begleitet von einem Erwachsenen.

Der **Spielstart** ist jederzeit möglich, idealerweise tagsüber, wenn Bahnen und Busse regelmäßig fahren. An Sonn- und Feiertagen kann das Spiel durch die veränderte Taktung etwas länger dauern.

**Jede Route ist eine Rundreise.** Das heißt: Der Startpunkt ist auch immer das Ziel.

Seid ihr bereit?  
Hier ist eure Route!



**Alles, was ihr dazu braucht, sind dieses Heft, ein Stift, ein gültiges Ticket und eure Spürnase. Los geht's!**

Wir wünschen euch viel Spaß und gute Fahrt mit Bahn und Bus!

Eure Dresdner Verkehrsbetriebe AG

➔ Für alle Worträtsel gilt: Ä = AE, Ö = OE, Ü = UE, B = SS





Auf geht's,  
Liebe  
Detektive!



### Infos zum Ort

Ihr startet eure Räseltour am Dresdner **Albertplatz**. Bevor ihr in die erste Bahn einsteigt, gibt es ein kleines Räsel zu lösen. Nördlich am Albertplatz findet ihr ein markantes Bauwerk: den **Artesischen Brunnen**.



### Räsel

Den Brunnen ziert ein „Tempietto“, ein tempelartiges Bauwerk auf Säulen.

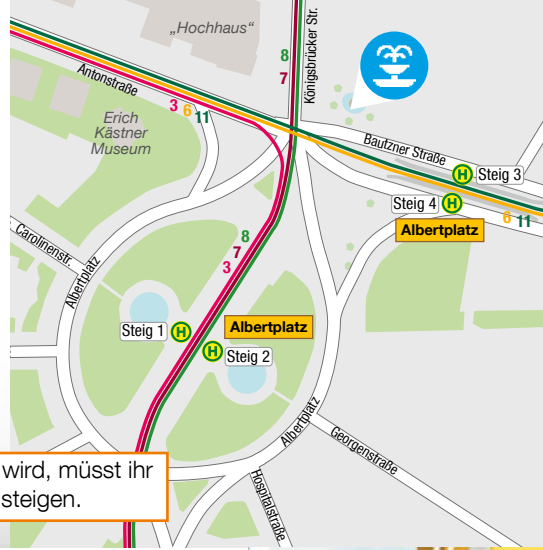
Wie viele Säulen zählt ihr?

Artesische Brunnen sind Brunnen, aus denen das Wasser selbständig ohne Pumpen an die Oberfläche steigt.



# Start Albertplatz

Jetzt geht es auf zur ersten Etappe! Gesucht wird die Haltestelle der Straßenbahnlinie 11, Richtung Bühlau. Sie ist auf der Skizze mit „Steig 4“ gekennzeichnet.



**Achtung!** Da auf dieser Strecke gebaut wird, müsst ihr bis vs. Juni 2025 hier in den Bus EV 11 steigen.

Auf dem Bahnsteig der Haltestelle findet ihr auch einen **Ticketautomaten der DVB**. Insgesamt gibt es in Dresden 160 stationäre Automaten, davon stehen 54 am Bahnsteig der DVB, die anderen im näheren Umfeld der Haltestellen.



Fahrkarten könnt ihr auch an den **Ticketautomaten in Bahn und Bus** kaufen. Sie befinden sich immer in der Nähe der ersten Tür.



## Einsteigen

Habt ihr die richtige Haltestelle gefunden? Dann steigt ein und fahrt fünf Stationen bis zur Haltestelle „Waldschlößchen“.

- Tram **11**
- Bühlau**
- Waldschlößchen**
- 6 Minuten**



Beim Einsteigen dran denken: **Fahrkarte abstempeln oder Monatskarte bereithalten.**



# Haltestelle Waldschlößchen



## ❓ Rätsel

Am Waldschlößchen gibt es wieder ein kleines Rätsel zu lösen. Überquert die Straße Richtung Elbe und sucht den Pavillon am Waldschlößchen. Wenn ihr ihn betretet, könnt ihr oben an der Decke ein Gemälde mit einem Jagdmotiv sehen. **Wie viele Tiere seht ihr darauf?**

Anzahl	Name des Tieres
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Wenn ihr das Rätsel gelöst habt, geht es vom Jagdpavillon weiter zu nächsten Haltestelle. Sie ist auf der Karte oben mit „Steig 4“ gekennzeichnet und liegt unterhalb der Waldschlößchenbrücke. Ihr müsst dafür keine Straße überqueren. Folgt einfach der Treppe nach unten und steigt in den Bus um für die nächste Etappe. Sie dauert nur fünf Minuten.



## i Infos zum Ort

Der Pavillon am Waldschlößchen wurde einst als Aussichtspunkt auf die Elbwiesen gebaut. Er hat einen Hirsch als Wetterfahne auf dem Dach.



# Haltestelle Waldschlößchen

**Bitte einsteigen!**

- 64
- Kaditz
- Stauffenbergallee
- 5 Minuten





# Haltestelle Stauffenbergallee

An der Stauffenbergallee wechselt ihr das Verkehrsmittel: Jetzt geht es mit der Straßenbahn weiter. Gesucht wird die Linie, die nach Hellerau fährt. Sie fährt am **Steig 2** ab.



## Rätsel

Die Nummer der Linie ist das Ergebnis aus

6	4	:	8	=	
---	---	---	---	---	--



## Tipps & Extras

Ihr steht an der richtigen Haltestelle, wenn ihr auf das Gebäude der Gemeinschaftsschule Albertstadt blickt.

## Bitte umsteigen!

Tram ?

- Hellerau
- Kiefernweg
- 13 Minuten



## Rätsel

In allen Fahrzeugen der DVB gibt es Stop-Tasten. Sie sehen verschieden aus, haben aber alle die gleiche Funktion. **Wann dürft ihr sie drücken?**

- A Wenn ihr eine Notbremsung einleiten wollt.
- B Wenn ihr an der nächsten Haltestelle aussteigen wollt.
- C Wenn der Fahrer an der nächsten Kreuzung anhalten soll.







## Haltestelle Hellerau Kiefernweg

### Erkundung

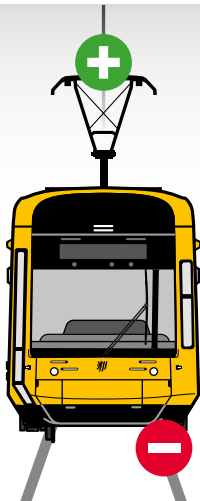
An der Endhaltestelle fährt die Straßenbahn eine Schleife, um ihre Tour wieder von vorn zu beginnen. An dieser Gleisschleife gibt es zwei Sachen zu entdecken: ein Trafohäuschen der DVB und einen Spielplatz für eine Pause.



### DVB-Trafohäuschen

Hier drin wird die vom Kraftwerk gelieferte Hochvolt-Wechselspannung von 20.000 Volt auf 600 Volt Gleichspannung für die Straßenbahn heruntertransformiert.



- Diese Station beliefert eine Gleisstrecke von rund drei Kilometern mit Strom.
- 59 solcher Trafostationen gibt es im gesamten DVB-Netz.



Den Strom brauchen die Straßenbahnen, um fahren zu können. Sie erhalten die Energie über die Fahrleitung (den Pluspol ). Dann fließt der Strom über die Räder zu den Schienen und von dort über Kabel zurück zum Unterwerk (.





**i** Infos zum Ort

Gleichrichterunterwerke besitzen eine Hausnummer, auch wenn darin nur der Trafo „wohnt“. So können Feuerwehr, Polizei und Rettungskräfte den Standort im Fall der Fälle übers Navi sofort finden.

Das Trafohäuschen dürfen nur Elektriker der DVB betreten. Sie müssen auch bei jeder Inspektion zum Putzeimer greifen und für Ordnung sorgen. 😊

**?** Rätsel

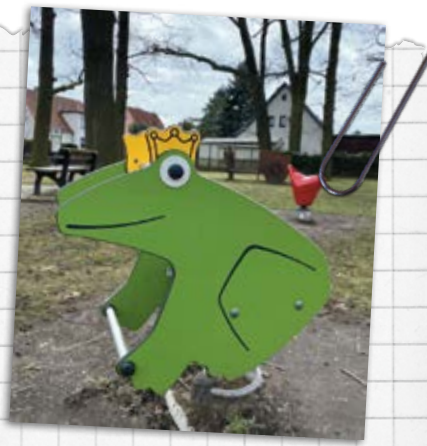
Das Trafohäuschen ist mit Graffiti-Schmetterlingen besprüht. Wenn ihr durch den Zaun schaut, entdeckt ihr unter dem DVB-Logo ein grünes Blatt mit einem Spruch darauf. **Wie lautet er?**

						,					

**!** Tipps & Extras

# PAUSE

Nach dem Rätseln ist Zeit für eine kleine Rast. Solltet ihr Hunger haben und keinen Proviant dabei, findet ihr vorn in der Nähe der Haltestelle einen Supermarkt und einen Bäcker.





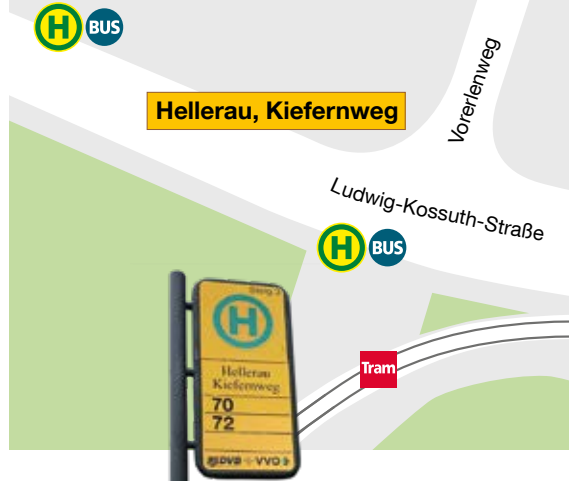
Weiter geht's an der

# Haltestelle Hellerau Kiefernweg

mit dem Bus. Zwei Buslinien  
trefft ihr an dieser Haltestelle.  
Jede der beiden Linien hat  
zwei Endhaltestellen.

Schreibt auf, welche!

Dazu müsst ihr euch die Aushänge  
an den Haltestellen auf beiden  
Seiten der Straße anschauen.



70	G									
	B	.								

72	K																	
	E																	

### ! Tipps & Extras

**Hinweis:** Der Bus für die nächste Etappe fährt hier werktags nur aller 20 Minuten, am Wochenende nur aller 30 Minuten. Schaut also am besten rechtzeitig nach, wann der nächste Bus kommt.

## Bitte einsteigen!

Euer nächstes Ziel ist die Haltestelle Sankt-Pauli-Friedhof. Findet auf dem Fahrplanaushang selbst heraus, welchen Bus ihr dorthin nehmen müsst.

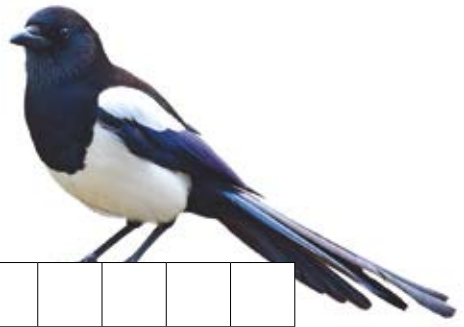
- ?
- ?
- St. Pauli-Friedhof
- 9 Minuten





## Rätsel

Auf eurer Route liegt eine Haltestelle mit einem Tier im Namen.  
Wie heißt die Haltestelle?



--	--	--	--	--	--	--	--

## Bitte umsteigen!



### Haltestelle

# Sankt-Pauli-Friedhof

Hier wechselt ihr den Bus. Dazu müsst ihr die Maxim-Gorki-Straße überqueren und zur Haltestelle auf der anderen Straßenseite gehen. Hier fährt eure Linie ab. Zielhaltestelle ist wieder die Stauffenbergallee.

Die Nummer der Buslinie könnt ihr ganz einfach ausrechnen:

1	2	·	6	-	8	=		
---	---	---	---	---	---	---	--	--

**BUS** ?

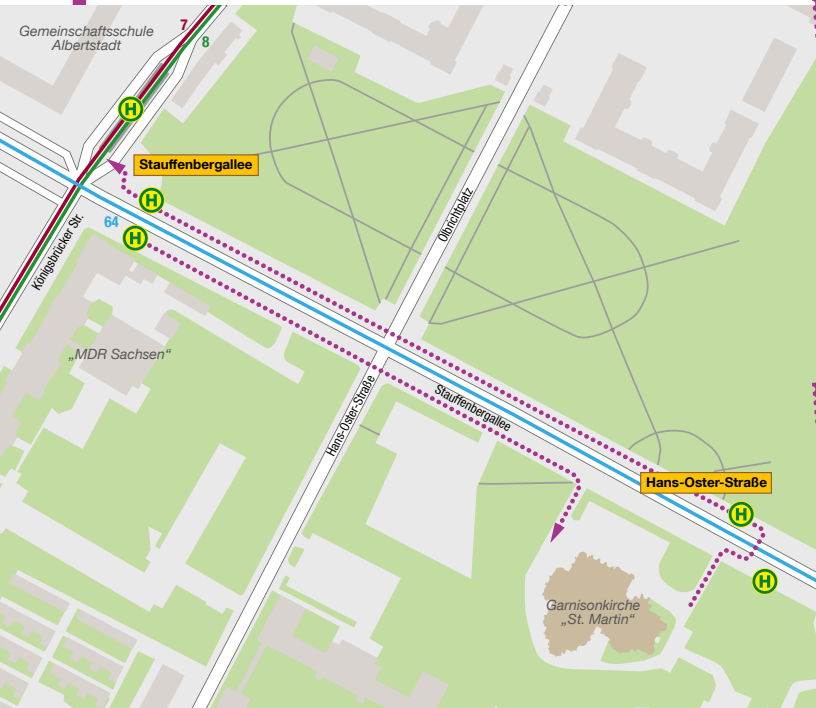
- Striesen/Reick
- Stauffenbergallee
- 7 Minuten





Haltestelle

# Stauffenbergallee



## ! Tipps & Extras

Der Fußweg zur Garnisonkirche ist optional und nicht zwingend Teil des Detektivspiels. Ihr könnt auch direkt von der Stauffenbergallee aus die Rückfahrt zum Albertplatz antreten.

## i Infos zum Ort

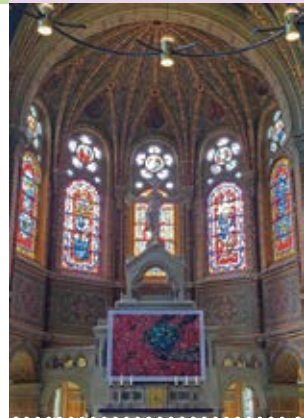
Die Garnisonkirche St. Martin ist eine Doppelkirche. Sie hat zwei Kirchenräume: einen für die evangelische und einen für die römisch-katholische Konfession.



## Erkundung (optional)

Bevor ihr von der Stauffenbergallee wieder zum Ausgangspunkt am Albertplatz zurückfahrt, könnt ihr noch eine kleine Erkundungspause einlegen.

Lauft zur Garnisonkirche! Hier gibt es noch etwas Schönes zu entdecken.







### Rätsel



Sucht diese Ansicht der Kirche!  
Wie lauten die Buchstaben auf  
den drei hier gezeigten Türen?

Wenn ihr die Kirche umrundet, könnt ihr an der Außenseite sehr viele verschiedene Türen entdecken – und dieses kleine Street-Art-Kunstwerk. Es zeigt ein menschliches Herz.

## Street Art



Ihr habt genug gesehen? Dann lauft zurück zur Haltestelle „Stauffenbergallee“.





## Haltestelle

# Stauffenbergallee

# Letzte Etappe

Hier startet eure letzte Fahrt für heute. Euer Ziel ist der Ausgangspunkt der heutigen Rundtour – der Albertplatz. Dafür stehen euch zwei verschiedene Straßenbahnlinien zur Verfügung. **Findet selbst heraus, welche.**



### Rätsel

1 Von der Stauffenbergallee zum Albertplatz fahren die Straßenbahnlinien:

und

2 Die Fahrzeit beträgt jeweils:

Minuten

3 Auf dem Albertplatz in der Nähe des DVB-Pavillons ist dieses Blatt mit dem Zitat „Bäume sind Gedichte, die die Erde in den Himmel schreibt.“ in den Boden eingelassen. **Von wem stammt das Zitat?**



### Tipps & Extras

Stauffenbergallee

- Tannenstraße
- Bischofsweg
- Louisestraße
- Albertplatz

Die vier schwarzen Punkte auf dem Fahrplan zeigen euch jeweils, bis zu welcher Haltestelle ihr von hier aus mit einem Kurzstreckenticket fahren dürft.



Tram ? und ?

⌚ ? und ?

H Albertplatz

L ? Minuten

## Ziel

# Albertplatz





## Herzlich willkommen zurück an eurem Startpunkt! Das habt ihr wirklich toll gemacht!

Hier hat eure kleine Rundreise heute begonnen – und hier endet sie auch. Wir hoffen, ihr hattet Spaß daran, den ÖPNV und ein paar neue Ecken unserer schönen Stadt zu entdecken.

Ihr dürft euch jetzt stolze „**DVB-Detektive**“ nennen!

**Schön, dass ihr dabei wart! Bleibt immer schön mobil,  
wir sehen uns in Bahn und Bus.**

### Habt ihr auch fleißig gerätselt?

Das ist nur eines unserer spannenden Stadtteil-Detektivspiele – es gibt noch fünf weitere. Schaut einfach auf unserer Website [www.dvb.de/detektive](http://www.dvb.de/detektive) oder in unsere Servicepunkte und holt euch auch die anderen Touren!

### Stadtteil-Detektiv-Sammelkarte:

Zeigt euer Heft mit den Lösungen in einem unserer Servicepunkte vor und holt euch unsere Sammelkarte. Mit dieser könnt ihr euch für jede absolvierte Route einen Stempel im Kundenzentrum am Postplatz (Öffnungszeiten [www.dvb.de/service](http://www.dvb.de/service)) holen. Habt ihr alle Stempel erhalten, erwartet euch eine kleine Überraschung.





# Detektivspiel im Dresdner ÖPNV für Kinder ab 8 Jahren



Entdeckt eure Stadt mit Bahn und Bus, löst unterwegs spannende Rätsel und erfährt dabei mehr über den öffentlichen Personennahverkehr.



**Route:** Albertplatz > Waldschlößchen > Stauffenbergallee > Kiefernweg/Endpunkt Hellerau > Sankt-Pauli-Friedhof > Stauffenbergallee > Garnisonkirche > Albertplatz



**Dauer:** ca. 1 Stunde und 30 Minuten (ohne individuelle Aufenthalte)



**Teilnehmer:** Ideal sind max. sechs Personen inklusive erwachsener Begleitperson.



**Kosten:** Es fallen nur die Ticketkosten für Bahn und Bus an.

**Laufstrecke:** ★☆☆☆☆  
**Fahrstrecke:** ★★★★★  
**Kniffligkeit:** ★☆☆☆☆  
**Entdeckerziele:** ★★★★★  
**DVB-Wissen:** ★★★★★



Dresdner Verkehrsbetriebe AG  
Trachenberger Straße 40  
01129 Dresden  
Service 0351 857-1011  
E-Mail [service@dvbag.de](mailto:service@dvbag.de)

Konzept und Text:  
Berit Tolke – [liebezumwort.de](mailto:liebezumwort.de)

Redaktionsschluss April 2024  
Änderungen vorbehalten.