

Einsteigen und rätseln: DVB-Detektive unterwegs

Dresdens Stadtteile mit Bahn und Bus entdecken

Für
Ermittler und
Spürnasen
ab 8 Jahren



Unsere Tariftipps

Bei diesem Detektivspiel nutzt ihr die öffentlichen Verkehrsmittel der DVB. Da ihr länger als eine Stunde und mit verschiedenen Fahrzeugen unterwegs sein werdet, benötigt ihr eines der folgenden Tickets:



Für Familien

• Familientageskarte

für max. 6 Personen, davon max. 2 älter als 14 Jahre – Preis: 10,00 €

• Tageskarte für Einzelpersonen

für 3 Personen, davon max. 1 älter als 14 Jahre – Preis: 6,50 €

• Kleingruppenkarte

für max. 5 Personen ohne Altersbeschränkung – Preis: 16,50 €

• Monatskarten

Abokarten zum Normalpreis sind übertragbar. Von Montag bis Freitag in der Zeit von 18 Uhr bis 4 Uhr am Folgetag sowie an Wochenenden und Feiertagen können sie innerhalb des räumlichen Geltungsbereiches als Familientageskarte genutzt werden (für max. 6 Personen, davon max. 2 älter als 14 Jahre).

Für Gruppen

• Schülergruppenticket

für 13 Schüler und 2 Erwachsene oder 22 Schüler und 3 Erwachsene (bis Klasse 13) – gilt als Tageskarte für Straßenbahn, Bus, Zug und jede Fähre in Dresden – Preis: pro Person 1,20 €

Wichtig: Bitte Schülersausweise mitnehmen!

• Kleingruppenkarte

für max. 5 Personen ohne Altersbeschränkung – Preis: 16,50 €

Tipp für Lehrer und Schulklassen

Schauen Sie, ob Ihre Schüler eine ermäßigte Abo-Monatskarte oder ähnliches haben. Dann können Sie im Idealfall kostengünstiger fahren.

Tickets erhaltet ihr an unseren Fahrkartenautomaten, über die App DVB mobil, in unseren Servicepunkten oder im Kundenzentrum.



Liebe DVB-Detektive,

vielleicht kennt ihr schon unser Detektivspiel „Die Jagd nach dem Goldenen Ticket“? Darin sucht Superfahrer Sebastian seinen Rucksack, den er irgendwo in Dresden verloren hat – und benötigt dabei eure Hilfe. Das Heft ist für nur 9,90 Euro in jedem Servicepunkt erhältlich.



Wir bieten euch nun weitere Rätsel-Touren durch verschiedene Stadtteile Dresdens an.

Diese Tour beginnt und endet an der Haltestelle Prager Straße und führt euch durch den Dresdner Süden.

Ihr löst knifflige Rätsel, entdeckt immer wieder neue Ecken unserer Stadt und ganz nebenbei lernt ihr die selbständige Nutzung des öffentlichen Nahverkehrs.



! Tipps & Extras

Gesucht werden 1 bis 5 **gute Spürnasen**, begleitet von einem Erwachsenen.

Der **Spielstart** ist jederzeit möglich, idealerweise tagsüber, wenn Bahnen und Busse regelmäßig fahren. An Sonn- und Feiertagen kann das Spiel durch die veränderte Taktung etwas länger dauern.

Jede Route ist eine Rundreise. Das heißt: Der Startpunkt ist immer auch Zielpunkt.

Alles, was ihr dazu braucht, sind dieses Heft, ein Stift, ein gültiges Ticket und eure Spürnase. Los geht's!

Wir wünschen euch viel Spaß und gute Fahrt mit Bahn und Bus!

Eure Dresdner Verkehrsbetriebe AG



➔ Für alle Worträtsel gilt: Ä = AE, Ö = OE, Ü = UE, ß = SS

Los geht's,
Liebe
Detektive!



i Infos zum Ort

Ihr startet im Zentrum der Stadt, am nördlichen Ende der Einkaufsmeile Prager Straße an der gleichnamigen Haltestelle.

! Tipps & Extras

Start



Prager Straße/Steig 1

Ticket schon abgestempelt?
Beim Einsteigen dran denken!

? Rätsel

Bevor ihr eure Fahrt beginnt, kommt schon das erste Rätsel. An dieser Haltestelle fahren zwei Straßenbahnlinien und zwei Buslinien. Schaut euch die Fahrpläne der Linien an.



In welchem Takt fahren die Bahnen und Busse zwischen 23 und 0 Uhr? Tragt ein!

Aller Minuten

Und wie viele Minuten fahren die Straßenbahnen von hier aus bis zum Postplatz? Tragt ein!

Minuten

Rechnet aus: · 2 + = Den Bus mit dieser Nummer müsst ihr nehmen.

- BUS ?**
- ➔ Löbtau/Süd**
- H Plauen, Rathaus**
- 🕒 11 Minuten**

Und jetzt: Einsteigen bitte!





Zwischenstopp

Plauen, Rathaus

Nach dem Aussteigen landet ihr auf dem F.-C.-Weiskopf-Platz, auf dem sich auch ein Brunnen befindet: der „Müllerbrunnen“. Der Müllerbursche erinnert daran, dass der Ortsteil Plauen früher mal ein Mühlenstandort war – und dass hier zeitweise der Dichter Wilhelm Müller lebte, der das Volkslied „Das Wandern ist des Müllers Lust“ geschrieben hat.



Rätsel

**Erkundungszeit
ca. 15 Minuten**

Tipps & Extras

Schaut euch den Brunnen genauer an!
Auf dem Sockel befindet sich die Inschrift:

ERRICHTET VON DER GEMEINDE PLAUEN

Welche Jahreszahl steht dahinter?

Aufgepasst!
Der Bus für die nächste Etappe fährt in größeren Abständen. Bitte Fahrplan prüfen.

An der südlichen Ecke des Platzes steht das Rathaus Plauen. An seinem Turm hat es eine Uhr, auf deren Ziffernblatt vier Tiere aus den Sternzeichen abgebildet sind.



Welche sind das? Tragt ein!

F

L

S

W

Kleiner Tipp:
Wer im oben links abgebildeten Sternzeichen geboren ist, hat im Frühling Geburtstag.

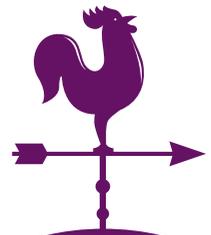


Weiterfahrt

Ab zur nächsten Station: Dafür benötigt ihr wieder den Bus. Sucht die Haltestelle **Plauen, Rathaus/Steig 3**, an der die **Linie 85 Richtung Striesen** fährt. Von hier aus müsst ihr an der fünften Haltestelle wieder aussteigen. Der Name der Haltestelle enthält das Wort, dessen Gegenteil „böse“ ist.

BUS 85
➔ **Striesen**
H ?
🕒 **6 Minuten**

Wenn ihr noch Zeit bis zur Abfahrt habt, grüßt den Wetterhahn auf dem Eckhaus mit dem runden Glastürmchen!



! Tipps & Extras

Ein **Wetterhahn** zeigt die Windrichtung an. Sein Kopf zeigt immer in die Richtung, aus der der Wind weht.



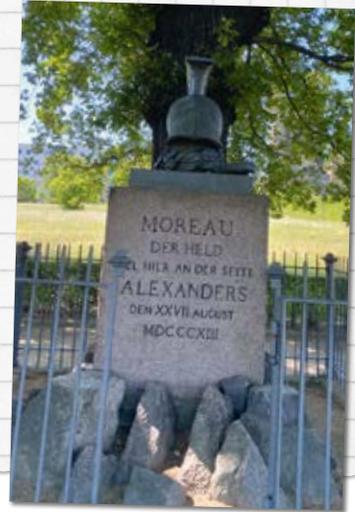
Zwischenstopp

Stadt _____ straße

Jetzt gibt es etwas zu entdecken!

Nach dem Aussteigen müsst euch direkt ein großer Turm aus Stein auffallen, zu dem ein kleiner Weg führt. Lauft diesen entlang.

Nach wenigen Metern seht ihr links das Moreau-Denkmal unter drei großen Eichen. Jean-Victor Moreau war ein französischer General, der gegen Napoleon gekämpft hat. Lauft zum Denkmal.



Rätsel

Schaut euch den Gedenkstein genau an.

Darauf befindet sich eine Eisenplatte mit drei Gegenständen:

ein Helm, ein Lorbeerkranz und ein

--	--	--	--	--	--	--	--

Wie hieß der russische Zar, an dessen Seite Moreau fiel:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Fußweg zur Bismarck-Säule

Und weiter geht's den Fußweg entlang, zur Bismarck-Säule.

Auf diesem großen Steinturm wurden früher in der Kaiserzeit zu nationalen Gedenk- und Feiertagen Feuer angezündet. Sie waren auch aus großer Entfernung gut zu sehen. Heute dient die Bismarck-Säule als Aussichtsturm. Von ihrer Plattform aus habt ihr bei gutem Wetter einen fantastischen Rundumblick über die gesamte Stadt bis hin zur Sächsischen Schweiz.



Rätsel

Am Fuß der Bismarck-Säule ist eine Plakette aus Sandstein angebracht. Darauf steht, wann sie erbaut wurde.

In welchem Jahr war das?

--	--	--	--

Welche Hausnummer hat die Bismarck-Säule?

--

Wie viele Fahrradbügel befinden sich vor dem Eingang?

--

Aufenthalt
ca. 20 Minuten
Dauer des
Spaziergangs
ca. 12 Minuten



Habt ihr alles herausgefunden?

Prima! Dann geht es jetzt zu Fuß weiter.



Tipps & Extras

Die Bismarck-Säule empfängt Besucher.

Infos und Öffnungszeiten unter:
www.bismarckturm.de

Ist die Säule geöffnet, könnt ihr euch in dieses Feld einen **Wanderstempel** geben lassen:



Die Wiese an der Bismarck-Säule bietet den idealen Platz für ein **Picknick**.



Haltestelle

platz

**Und weiter geht's zu Fuß,
Richtung Pirnaischer Platz.**
Lauft die Lennéstraße entlang
Richtung Rudolf-Harbig-Stadion.

**Fußweg
insgesamt ca.
20 Minuten**



Rästel

Stellt euch vor das Stadion und schätzt:
**Wie viele Personen finden darin ins-
gesamt Platz (Sitz- und Stehplätze)?**

- (A)** 55.112 Personen
- (B)** 32.249 Personen
- (C)** 12.455 Personen



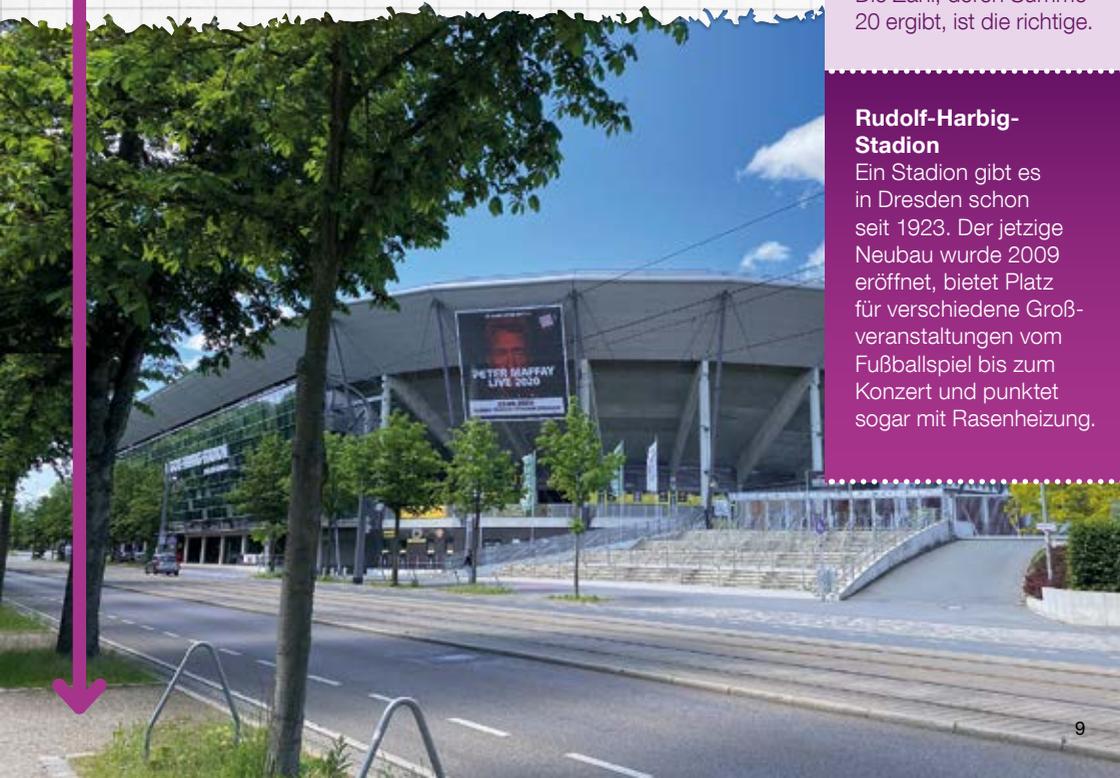
Tipps & Extras

Kleiner Tipp

Addiere bei jeder Zahl
die einzelnen Ziffern.
Die Zahl, deren Summe
20 ergibt, ist die richtige.

Rudolf-Harbig- Stadion

Ein Stadion gibt es
in Dresden schon
seit 1923. Der jetzige
Neubau wurde 2009
eröffnet, bietet Platz
für verschiedene Groß-
veranstaltungen vom
Fußballspiel bis zum
Konzert und punktet
sogar mit Rasenheizung.





! Tipps & Extras

Großer Garten

Die größte Parkanlage der Stadt Dresden ist fast zwei Kilometer lang und einen Kilometer breit. Hier befinden sich auch der Zoo und die Parkeisenbahn. Weitere Infos: zoo-dresden.de parkeisenbahn-dresden.de

Fußweg

Direkt neben dem Stadion befindet sich das **Georg-Arnhold-Bad** und gegenüber, auf der anderen Straßenseite, ein Eingang zum **Großen Garten**. Hier biegt ihr nach links auf die **Helmut-Schön-Allee** ein.

? Rätsel

Geht die Helmut-Schön-Allee bis zum Ende, dem **Lingnerplatz**. Dort steht ein großes weißes Gebäude mit einer sportlichen Skulptur davor.



Pause nötig?

Am Eingang zum Großen Garten gibt es zwei Restaurants mit Biergarten und Toiletten. Am Arnhold-Bad ist außerdem ein Eisverkauf.



Was ist das für ein Gebäude?

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

						-						
--	--	--	--	--	--	---	--	--	--	--	--	--

Skatepark Lingnerallee

Anschließend lauft ihr rechts an dem weißen Gebäude vorbei, die **Lingnerallee** entlang. Sie führt euch direkt zum **Skatepark Lingnerallee**. Der Skatepark ist ganzjährig geöffnet und kann rund um die Uhr genutzt werden.

! Tipps & Extras

Skatepark Lingnerallee

Im Sommer startet hier das Dresdner Nachtskaten:
nachtskaten-dresden.de

SKATE
PARK



Rätsel

Wenn ihr vom Skatepark in Richtung Westen blickt, seht ihr dort ein Gebäude mit einem hohen Turm. Der Turm hat mehrere Uhren, eine grüne Kuppel und darauf eine goldene Figur.

Zu welchem Gebäude gehört dieser Turm?

Zum

--	--	--	--	--	--	--



Fußweg

Na, habt ihr den Turm erkannt? War doch nicht so schwer, oder? Dann geht es jetzt auf zur vorletzten Etappe: zu Fuß zum **MOBipunkt** am Pirnaischen Platz. Diesen findet ihr auf dem Parkplatz hinter dem Zeitungskiosk.



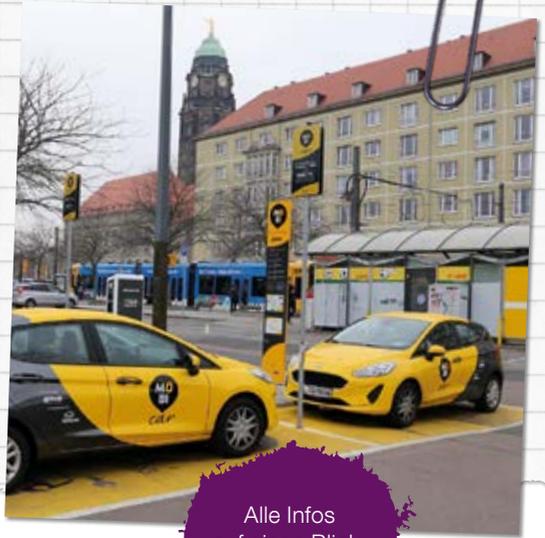
Der Pirnaische Platz ist einer der größten Verkehrsknotenpunkte in Dresden. Acht von zwölf Straßenbahnlinien halten hier und man kann in alle vier Himmelsrichtungen fahren.

Sucht euch einen verkehrssicheren Fußweg und nutzt die vorhandenen Ampeln.



MOBIpunkt

Am **MOBIpunkt** findet ihr verschiedene Angebote der DVB und lokaler Partner, um in der Stadt mobil zu bleiben. Hier kann man Fahrzeuge mit vier und zwei Rädern parken oder ausleihen, auf andere umsteigen oder deren Akkus aufladen.



❓ Rätsel

Alle Infos auf einen Blick: mobi-dresden.de

Schaut euch die **Infosäule** an. Welche Angebote gehören zu MOBI?

Tragt ein:

	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>



Der kleinste Helfer am MOBIpunkt ist gerade einmal 68 Zentimeter hoch, hat einen schwarzen Gummischlauch und kann gratis genutzt werden. **Was ist das?**

<input type="checkbox"/>

Weiterfahrt

Vom MOBipunkt geht es jetzt auf zur letzten Etappe: die Fahrt zurück zum Ausgangspunkt.

Letzte Etappe



Rätsel

Jetzt sind eure Fahrplan-Spürnasen gefragt. An der Haltestelle gleich hinter dem MOBipunkt fahren verschiedene Bahnen ab. Findet heraus, welche von ihnen euch zur **Haltestelle Prager Straße** bringen. Sie ist nur eine Station entfernt.

Und dann: **Einsteigen bitte!**



Tipps & Extras

Tipps

Die Abfahrt erfolgt vom Steig 3. Es gibt zwei mögliche Linien: eine auf Schienen und eine auf Rädern.



Ziel





Stadtteil-
Detektive
Süd

**Herzlich willkommen zurück
an eurem Startpunkt.
Das habt ihr wirklich toll gemacht!**

Hier hat eure kleine Rundreise heute begonnen – und hier endet sie auch. Wir hoffen, ihr hattet Spaß daran, den ÖPNV und ein paar neue Ecken unserer schönen Stadt zu entdecken.

Ihr dürft euch jetzt stolze „**Stadtteil-Detektive**“ nennen!

Schön, dass ihr dabei wart! Bleibt immer schön mobil, wir sehen uns in Bahn und Bus.

Habt ihr fleißig gerätselt?

Das ist nur eines unserer neuen Stadtteil-Detektivspiele – wir werden noch einige mehr herausbringen. Schaut einfach ab und zu auf unsere Homepage www.dvb.de/detektive oder in unsere Servicepunkte, ob es schon neue Routen gibt.

Stadtteil-Detektiv-Sammelkarte:

Zeigt euer Heft mit den Lösungen in einem unserer Servicepunkte vor und holt euch unsere Sammelkarte. Mit dieser könnt ihr euch für jede absolvierte Route mit einem Stempel im Kundenzentrum am Postplatz (geöffnet von Montag bis Freitag 8:00–19:30 und Samstag 10:00–18:00 Uhr*) belohnen. Habt ihr alle Stempel erhalten, erwartet euch eine kleine Überraschung.



* Öffnungszeiten Stand Mai 2021

Eltern-Tipp: Die Lösungen finden Sie auf unserer Homepage www.dvb.de/detektive

Detektivspiel im Dresdner ÖPNV für Kinder ab 8 Jahren



Entdeckt eure Stadt mit Bahn und Bus, löst unterwegs spannende Rätsel und erfährt dabei mehr über den öffentlichen Nahverkehr.



Tip: Entlang dieser Route liegen einige schöne Ausflugsziele, die jeweils mit kurzen Abstechern zu erreichen sind (z. B. Bismarck-Säule, Großer Garten mit dem Zoo Dresden und der Parkeisenbahn, Gläserne Manufaktur, Deutsches Hygiene-Museum, Skatepark Lingnerallee). Mit etwas mehr Zeit lässt sich aus dieser Tour auch ein erlebnisreicher Ganztagsausflug machen.



Route: Zentrum > Plauen > Räcknitz > Zschertnitz > Großer Garten > Zentrum



Dauer: ca. 1 Stunde und 45 Minuten (ohne individuelle Aufenthalte)



Teilnehmer: Ideal sind maximal 6 Personen inklusive erwachsener Begleitperson.



Kosten: Es fallen nur die Kosten für ein gültiges Ticket an.

Laufstrecke: ★★★★★
Fahrstrecke: ★★★★★
Kniffligkeit: ★★★★★
Entdeckerziele: ★★★★★
DVB-Wissen: ★★★★★



Dresdner Verkehrsbetriebe AG
Trachenberger Straße 40
01129 Dresden
Service 0351 857-1011
E-Mail service@dvbag.de

Konzept und Text:
Berit Tolke – liebezumwort.de

Redaktionsschluss Juni 2021
Änderungen vorbehalten.