Einsteigen und rätseln: DVB-Detektive unterwegs

Dresdens Stadtteile mit Bahn und Bus entdecken



Das passende Ticket zum Spiel

Unsere Tariftipps

Bei diesem Detektivspiel nutzt ihr die öffentlichen Verkehrsmittel der DVB. Da ihr länger als eine Stunde und mit verschiedenen Fahrzeugen unterwegs sein werdet, benötigt ihr eines der folgenden Tickets:



Tarifstand 01.04.2022

Für Familien

Familientageskarte

für max. 6 Personen, davon max. 2 älter als 14 Jahre – Preis: 10.60 €

Tageskarte für Einzelpersonen

für 3 Personen, davon max. 1 älter als 14 Jahre – Preis: 6.90 €

Kleingruppenkarte

für max. 5 Personen ohne Altersbeschränkung – Preis: 17,50 €

Monatskarten

Abokarten zum Normalpreis sind übertragbar. Von Montag bis Freitag in der Zeit von 18 Uhr bis 4 Uhr am Folgetag sowie an Wochenenden und Feiertagen können sie innerhalb des räumlichen Geltungsbereiches als Familientageskarte genutzt werden (für max. 6 Personen, davon max. 2 älter als 14 Jahre)

Tipp für Lehrer und Schulklassen

Schauen Sie, ob Ihre Schüler eine ermäßigte Abo-Monatskarte oder ähnliches haben. Dann können Sie im Idealfall kostengünstiger fahren.

Für Gruppen

Schülergruppenticket

für 13 Schüler und 2 Erwachsene oder 22 Schüler und 3 Erwachsene (bis Klasse 13) – gilt als Tageskarte für Straßenbahn, Bus, Zug und jede Fähre in Dresden – Preis: pro Person 1,20 €

Wichtig: Bitte Schülerausweise mitnehmen!

Kleingruppenkarte

für max. 5 Personen ohne Altersbeschränkung – Preis: 17,50 €

Tickets erhaltet ihr an unseren Fahrkartenautomaten, über die App DVB mobil, in unseren Servicepunkten oder im Kundenzentrum.

Liebe DVB-Detektive,

vielleicht kennt ihr schon unser Detektivspiel "Die Jagd nach dem Goldenen Ticket"?
Darin sucht Superfahrer Sebastian seinen Rucksack, den er irgendwo in Dresden verloren hat – und benötigt dabei eure Hilfe. Das Heft ist für nur 9,90 Euro in jedem Servicepunkt erhältlich.



Wir bieten euch nun weitere Rätsel-Touren durch verschiedene Stadtteile Dresdens an.

Diese Tour beginnt und endet an der Haltestelle Prager Straße und führt euch durch den Dresdner Süden.

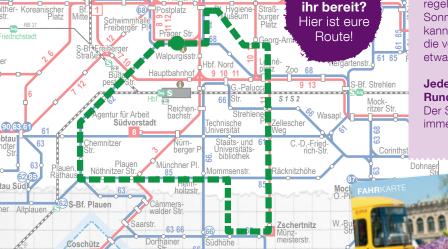
Ihr löst knifflige Rätsel, entdeckt immer wieder neue Ecken unserer Stadt und ganz nebenbei lernt ihr die selbstständige Nutzung des öffentlichen Nahverkehrs.

Gesucht werden 1 bis 5 gute Spürnasen, begleitet von einem Erwachsenen.

Tipps & Extras

Der **Spielstart** ist jederzeit möglich, idealerweise tagsüber, wenn Bahnen und Busse regelmäßig fahren. An Sonn- und Feiertagen kann das Spiel durch die veränderte Taktung etwas länger dauern.

Jede Route ist eine Rundreise. Das heißt: Der Startpunkt ist immer auch Zielpunkt.



Alles, was ihr dazu braucht, sind dieses Heft, ein Stift, ein gültiges Ticket und eure Spürnase. Los geht's! Wir wünschen euch viel Spaß und gute Fahrt mit Bahn und Bus!

Seid

Eure Dresdner Verkehrsbetriebe AG

Für alle Worträtsel gilt: Ä=AE, Ö=OE, Ü=UE, ß=SS



Ihr startet im Zentrum der Stadt, am nördlichen Ende der Einkaufsmeile Prager Straße an der gleichnamigen Haltestelle.

Start

Prager Straße/Steig 1



Bevor ihr eure Fahrt beginnt, kommt schon das erste Rätsel. An dieser Haltestelle fahren zwei Straßenbahnlinien und zwei Buslinien. Schaut euch die Fahrpläne der Linien an.

In welchem Takt fahren die Bahnen und Busse zwischen 23 und 0 Uhr? Tragt ein!

Und wie viele Minuten fahren die Straßenbahnen von hier aus bis zum Postplatz? Tragt ein!

Rechnet aus:





Den Bus mit dieser Nummer müsst ihr nehmen.

Tipps & Extras

Ticket schon

dran denken!

abgestempelt?

Beim Einsteigen

Minuten

Minuten



→ Löbtau/Süd

(H) Plauen, Rathaus

(L) 11 Minuten





Zwischenstopp

Plauen, Rathaus

Nach dem Aussteigen landet ihr auf dem F.-C.-Weiskopf-Platz, auf dem sich auch ein Brunnen befindet: der "Müllerbrunnen". Der Müllerbursche erinnert daran, dass der Ortsteil Plauen früher mal ein Mühlenstandort war - und dass hier zeitweise der Dichter Wilhelm Müller lebte, der das Volkslied "Das Wandern ist des Müllers Lust" geschrieben hat.



Erkundungszeit ca. 15 Minuten

Der Bus für die näch-

größeren Abständen. Bitte Fahrplan prüfen.

ste Etappe fährt in

Aufgepasst!

Schaut euch den Brunnen genauer an! Auf dem Sockel befindet sich die Inschrift:

ERRICHTET VON DER GEMEINDE PLAUEN

Welche Jahreszahl steht dahinter?

An der südlichen Ecke des Platzes steht das Rathaus Plauen. An seinem Turm hat es eine Uhr, auf deren Ziffernblatt vier Tiere aus den Sternzeichen abgebildet sind.

Welche sind das? Tragt ein!











Kleiner Tipp:

Wer im oben links abgebildeten Sternzeichen geboren ist, hat im Frühling Geburtstag.

Weiterfahrt

Ab zur nächsten Station: Dafür benötigt ihr wieder den Bus. Sucht die Haltestelle Plauen, Rathaus/Steig 3, an der die Linie 85 Richtung Striesen fährt. Von hier aus müsst ihr an der fünften Haltestelle wieder aussteigen. Der Name der Haltestelle enthält das Wort. dessen Gegenteil "böse" ist.



→ Striesen

H?

(L) 6 Minuten

Stadt

Zwischenstopp

Jetzt gibt es etwas zu entdecken!

Nach dem Aussteigen müsste euch direkt ein großer Turm aus Stein auffallen, zu dem ein kleiner Weg führt. Lauft diesen entlang.

Nach wenigen Metern seht ihr links das Moreau-Denkmal unter drei großen Eichen. Jean-Victor

Moreau war ein französischer General, der gegen

Napoleon gekämpft hat. Lauft zum Denkmal.

Wenn ihr noch Zeit bis zur Abfahrt habt, grüßt den Wetterhahn auf dem Eckhaus mit dem runden Glastürmchen!

straße



Tipps & Extras

Ein Wetterhahn zeigt die Windrichtung an. Sein Kopf zeigt immer in die Richtung, aus der der Wind weht.

Fußweg zur Bismarck-Säule

Und weiter geht's den Fußweg entlang zur Bismarck-Säule.

Auf diesem großen Steinturm wurden früher in der Kaiserzeit zu nationalen Gedenk- und Feiertagen Feuer angezündet. Sie waren auch aus großer Entfernung gut zu sehen. Heute dient die Bismarck-Säule als Aussichtsturm. Von ihrer Plattform aus habt ihr bei gutem Wetter einen fantastischen Rundumblick über die gesamte Stadt bis hin zur Sächsischen Schweiz.



dresden.de

Ist die Säule geöffnet, könnt ihr euch in dieses Feld einen Wander-

stempel geben lassen:

Am Fuß der Bismarck-Säule ist eine Plakette aus Sandstein angebracht. Darauf steht, wann sie erbaut wurde.

In welchem Jahr war das?

Welche Hausnummer hat die Bismarck-Säule?



Die Wiese an der Bismarck-Säule bietet den idealen Platz für ein Picknick.

Wie viele Fahrradbügel befinden sich

vor dem Eingang?

Aufenthalt

ca. 20 Minuten

Dauer des

Spaziergangs

ca. 12 Minuten

Schaut euch den Gedenkstein genau an.

Darauf befindet sich eine Eisenplatte mit drei Gegenständen:

ein Helm, ein Lorbeerkranz und ein

So hieß der russische Zar, an dessen Seite Moreau fiel:



Habt ihr alles herausgefunden?

Prima! Dann geht es jetzt zu Fuß weiter.



An welchem Teich hält die Linie 11 nach 18 Minuten Fahrzeit?



Fußweg

Direkt neben dem Stadion befindet sich das **Georg-Arnhold-Bad** und gegenüber, auf der anderen Straßenseite, ein Eingang zum **Großen Garten**. Hier biegt ihr nach links auf die **Helmut-Schön-Allee** ein.

Rätse

Geht die Helmut-Schön-Allee bis zum Ende, dem **Lingnerplatz**. Dort steht ein großes weißes Gebäude mit einer sportlichen Skulptur davor.



				-			

Skatepark Lingnerallee

Anschließend lauft ihr rechts an dem weißen Gebäude vorbei, die **Lingnerallee** entlang. Sie führt euch direkt zum **Skatepark Lingnerallee**. Der Skatepark ist ganzjährig geöffnet und kann rund um die Uhr genutzt werden.

Tipps & Extras

Skatepark Lingnerallee

Im Sommer startet hier das Dresdner Nachtskaten: nachtskaten-dresden.de



Pause nötig?

Weitere Infos:

zoo-dresden.de

parkeisenbahn-

dresden.de

fast zwei Kilometer lang und einen Kilo-

meter breit. Hier befinden sich auch der Zoo und die Parkeisenbahn.

Am Eingang zum Großen Garten gibt es zwei Restaurants mit Biergarten und Toiletten. Am Georg-Arnhold-Bad ist außerdem ein Eisverkauf.





Rätsel

Wenn ihr vom Skatepark in Richtung Westen blickt, seht ihr dort ein Gebäude mit einem hohen Turm. Der Turm hat mehrere Uhren, eine grüne Kuppel und darauf eine goldene Figur.

Zu welchem Gebäude	gehört	dieser	Turm?
--------------------	--------	--------	-------

Zum							
-----	--	--	--	--	--	--	--

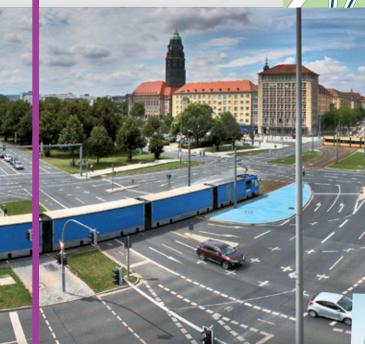


10

Fußweg

Na. habt ihr den Turm erkannt? War doch nicht so schwer. oder? Dann geht es jetzt auf zur vorletzten Etappe: zu Fuß zum MOBlpunkt am Pirnaischen Platz. Diesen findet ihr auf dem Parkplatz hinter dem Zeitungskiosk.





Der Pirnaische Platz ist einer der größten Verkehrsknotenpunkte in Dresden. Acht von zwölf Straßenbahnlinien halten hier und man kann in alle vier Himmelsrichtungen fahren.

Sucht euch einen sicheren Fußweg und nutzt die vorhandenen Ampeln.



MOBlpunkt

Am MOBlpunkt findet ihr verschiedene Angebote der DVB und lokaler Partner, um in der Stadt mobil zu bleiben. Hier kann man Fahrzeuge mit vier und zwei Rädern parken oder ausleihen, auf andere umsteigen oder deren Akkus aufladen.



BVDIIK

Rätsel

Schaut euch die Infosäule an. Welche Angebote gehören zu MOBI?

Tragt ein:

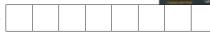














Der kleinste Helfer am MOBlpunkt ist gerade einmal 68 Zentimeter hoch, hat einen schwarzen Gummischlauch und kann gratis genutzt werden. Was ist das?

Weiterfahrt

Vom MOBlpunkt geht es jetzt auf zur letzten Etappe: die Fahrt zurück zum Ausgangspunkt.





Jetzt sind eure Fahrplan-Spürnasen gefragt. An der Haltestelle gleich hinter dem MOBlpunkt fahren verschiedene Bahnen ab. Findet heraus, welche von ihnen euch zur **Haltestelle Prager Straße** bringen. Sie ist nur eine Station entfernt.

Und dann: Einsteigen bitte!



Tipp

Die Abfahrt erfolgt vom Steig 3. Es gibt zwei mögliche Linien: eine auf Schienen und eine auf Rädern.







Herzlich willkommen zurück an eurem Startpunkt. Das habt ihr wirklich toll gemacht!

Hier hat eure kleine Rundreise heute begonnen – und hier endet sie auch. Wir hoffen, ihr hattet Spaß daran, den ÖPNV und ein paar neue Ecken unserer schönen Stadt zu entdecken.

Ihr dürft euch jetzt stolze "Stadtteil-Detektive" nennen!

Toll, dass ihr dabei wart! Bleibt immer schön mobil, wir sehen uns in Bahn und Bus.

Habt ihr fleißig gerätselt?

Das ist nur eines unserer neuen Stadtteil-Detektivspiele – wir werden noch einige mehr herausbringen. Schaut einfach ab und zu auf unsere Homepage www.dvb.de/detektive oder in unsere Servicepunkte, ob es schon neue Routen gibt.

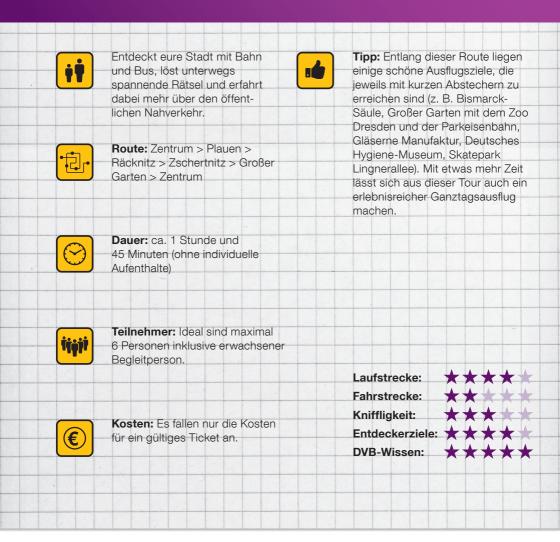
Stadtteil-Detektiv-Sammelkarte:

Zeigt euer Heft mit den Lösungen in einem unserer Servicepunkte vor und holt euch unsere Sammelkarte. Mit dieser könnt ihr euch für jede absolvierte Route mit einem Stempel im Kundenzentrum am Postplatz (Öffnungszeiten: www.dvb.de/kundenzentrum) belohnen. Habt ihr alle Stempel erhalten, erwartet euch eine kleine Überraschung.



Eltern-Tipp: Die Lösungen finden Sie auf unserer Homepage www. dvb.de/detektive

Detektivspiel im Dresdner ÖPNV für Kinder ab 8 Jahren





Dresdner Verkehrsbetriebe AG Trachenberger Straße 40 01129 Dresden Service 0351 857-1011 E-Mail service@dvbag.de

Redaktionsschluss: März 2022 Änderungen vorbehalten.