

# Einsteigen und rätseln: DVB-Detektive unterwegs

Dresdens Stadtteile mit dem Nahverkehr entdecken

Für  
Ermittler und  
Spürnasen  
ab 8 Jahren



# Unsere Tariftipps

Bei diesem Detektivspiel nutzt ihr die öffentlichen Verkehrsmittel der DVB. Da ihr länger als eine Stunde und mit verschiedenen Fahrzeugen unterwegs sein werdet, benötigt ihr eines der folgenden Tickets:



## Für Familien

- **Familientageskarte**

für bis zu sechs Personen, davon max. zwei älter als 14 Jahre – Preis: 13,80 €

- **Tageskarte für Einzelpersonen**

für drei Personen, davon max. eine älter als 14 Jahre – Preis: 9,00 €

- **Kleingruppenkarte**

für bis zu fünf Personen ohne Altersbeschränkung – Preis: 22,90 €

- **Monatskarten**

Abokarten zum Normalpreis sind übertragbar. Von Montag bis Freitag in der Zeit von 18 Uhr bis 4 Uhr am Folgetag sowie an Wochenenden und Feiertagen können sie innerhalb des räumlichen Geltungsbereiches als Familientageskarte genutzt werden (für max. sechs Personen, davon max. zwei älter als 14 Jahre).

## Für Gruppen

- **SchülergruppenTicket**

für mindestens 13 Schüler und zwei Erwachsene oder mindestens 22 Schüler und drei Erwachsene (bis Klasse 13) – gilt als Tageskarte für Straßenbahn, Bus, Zug und jede Fähre in Dresden – Preis: pro Person 1,30 €

**Wichtig: Bitte Schülersausweise mitnehmen!**

- **Kleingruppenkarte**

für bis zu fünf Personen ohne Altersbeschränkung – Preis: 22,90 €

## Tipp für Lehrpersonal und Schulklassen

Schauen Sie, ob Ihre Schüler ein Bildungsticket, eine ermäßigte Abo-Monatskarte oder ähnliches haben. Dann können Sie im Idealfall kostengünstiger fahren.

Tickets erhaltet ihr an unseren Fahrkartenautomaten in Bahn und Bus sowie an zahlreichen Haltestellen, in unseren Servicepunkten und im Kundenzentrum.



## Liebe DVB-Detektive,

willkommen auf dieser Entdeckertour mit der DVB! Vielleicht habt ihr ja schon unsere anderen Rätseltouren oder das Detektivspiel „**Die Jagd nach dem Goldenen Ticket**“ ausprobiert?



Dann seid ihr schon richtige ÖPNV-Profis und wisst, dass alle unsere Touren eins gemeinsam haben: Ihr erlebt eine spannende Rundfahrt durch unsere Stadt, löst knifflige Rätsel und lernt ganz nebenbei die selbständige Nutzung des öffentlichen Personennahverkehrs.

Egal, ob ihr als Neu-Einsteiger dabei seid oder zum wiederholten Mal am Start: Euch erwartet eine aufregende Detektivrundreise durch den Dresdner Norden. Start und Ziel ist der Albertplatz. Auf eurer Tour werdet ihr einen Jagdpavillon erkunden, zwei Mal die Autobahn kreuzen, erfahren, was ein Gleichrichterunterwerk ist und verschiedene Verkehrsmittel kennenlernen.

Seid  
ihr bereit?  
Hier ist eure  
Route!



### ! Tipps & Extras

#### Gesucht werden:

Bis zu fünf Spürnasen, begleitet von einem Erwachsenen.

Der **Spielstart** ist jederzeit möglich, idealerweise tagsüber, wenn Bahnen und Busse regelmäßig fahren. An Sonn- und Feiertagen kann das Spiel durch die veränderte Taktung etwas länger dauern.

**Jede Route ist eine Rundreise.** Das heißt: Der Startpunkt ist auch immer das Ziel.

**Alles, was ihr dazu braucht, sind dieses Heft, ein Stift, ein gültiges Ticket und eure Spürnase. Los geht's!**

Wir wünschen euch viel Spaß und gute Fahrt mit Bahn und Bus!

Eure Dresdner Verkehrsbetriebe AG



Für alle Worträtsel gilt: Ä = AE, Ö = OE, Ü = UE, ß = SS



Auf geht's,  
liebe  
Detektive!



#### Infos zum Ort

Ihr startet eure Rätseltour am Dresdner **Albertplatz**. Bevor ihr in die erste Bahn einsteigt, gibt es zwei kleine Rätsel zu lösen. Nördlich am Albertplatz findet ihr ein markantes Bauwerk: den **Artesischen Brunnen**.



#### Rätsel

- Den Brunnen ziert ein „Tempietto“, ein tempelartiges Bauwerk auf Säulen.

Wie viele Säulen zählt ihr?

- Auf dem Albertplatz in der Nähe des DVB-Pavillons ist dieses Blatt mit dem Zitat „Bäume sind Gedichte, die die Erde in den Himmel schreibt.“ in den Boden eingelassen. **Von wem stammt das Zitat?**

|  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|

|  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|

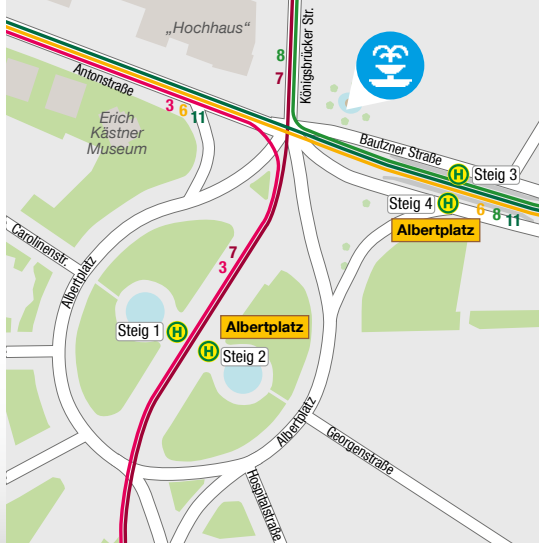
Artesische Brunnen sind Brunnen, aus denen das Wasser selbständig ohne Pumpen an die Oberfläche steigt.





# Start Albertplatz

Jetzt geht es auf zur ersten Etappe! Gesucht wird die Haltestelle der Straßenbahnlinie 11, Richtung Bühlau. Sie ist auf der Skizze mit „Steig 4“ gekennzeichnet.



Auf dem Bahnsteig der Haltestelle findet ihr auch einen **Ticketautomaten der DVB**. Insgesamt gibt es in Dresden 160 stationäre Automaten, davon stehen 54 an Bahnsteigen, die anderen im näheren Umfeld der Haltestellen.



Fahrkarten könnt ihr auch an den **Ticketautomaten in Bahn und Bus** kaufen. Sie befinden sich immer in der Nähe der ersten Tür.



## Einsteigen

Habt ihr die richtige Haltestelle gefunden? Dann steigt ein und fahrt fünf Stationen bis zur Haltestelle „Waldschlößchen“.

- 11**
- Bühlau**
- Waldschlößchen**
- 6 Minuten**



Beim Einsteigen dran denken: **Fahrkarte abstempeln oder Monatskarte bereithalten.**



## Haltestelle Waldschlößchen



### Rätsel

Am Waldschlößchen gibt es wieder ein kleines Rätsel zu lösen. Überquert die Straße Richtung Elbe und sucht den Pavillon. Wenn ihr ihn betretet, könnt ihr oben an der Decke ein Gemälde mit einem Jagdmotiv sehen.

Wie viele Tiere seht ihr darauf?

Anzahl

Name des Tieres

H

P

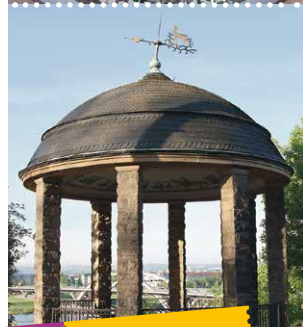
F



Kartendaten: © OpenStreetMap-Mitwirkende, ODbL



Wenn ihr das Rätsel gelöst habt, geht es vom Jagdpavillon weiter zu nächsten Haltestelle. Sie ist auf der Karte oben mit „Steig 4“ gekennzeichnet und liegt unterhalb der Waldschlößchenbrücke. Ihr müsst dafür keine Straße überqueren. Folgt einfach der Treppe nach unten und steigt in den Bus um für die nächste Etappe. Sie dauert nur fünf Minuten.



### Infos zum Ort

Der Pavillon am Waldschlößchen wurde einst als Aussichtspunkt auf die Elbwiesen gebaut. Er hat einen Hirsch als Wetterfahne auf dem Dach.



## Haltestelle Waldschlößchen

Bitte einsteigen!

 64

 Kaditz

 Hans-Oster-Straße

 5 Minuten





Haltestelle

# Hans-Oster-Straße



## Infos zum Ort

Die Garnisonkirche St. Martin ist eine Doppelkirche. Sie hat zwei Kirchenräume: einen für die evangelische und einen für die römisch-katholische Konfession.

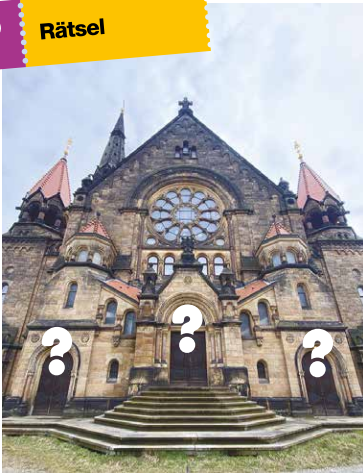


## Erkundung

Ihr seid nun direkt an der Garnisonkirche ausgestiegen. Überquert die Straße an der Ampel und lauft zur Kirche. Hier gibt es einiges Schönes zu entdecken.



## Rätsel



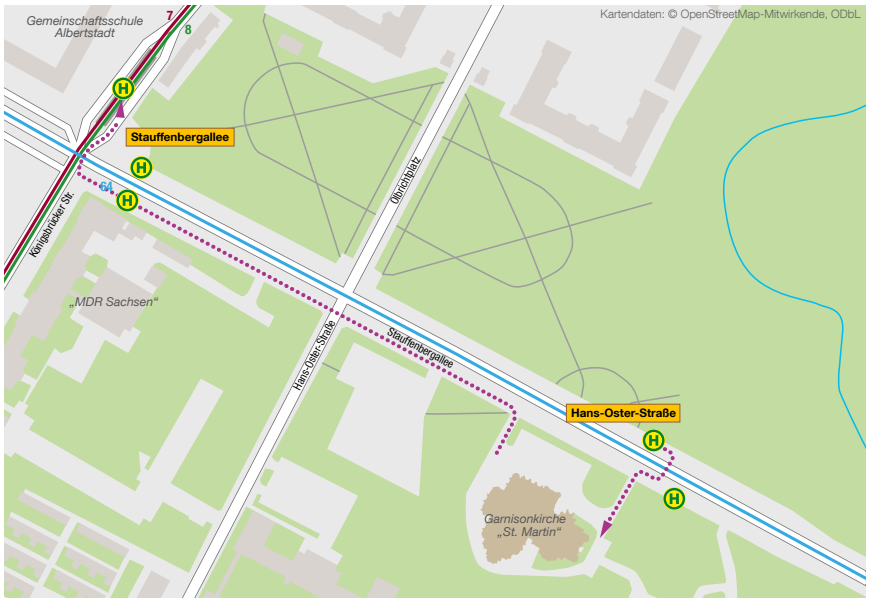
Sucht diese Ansicht der Kirche!  
Wie lauten die Buchstaben auf  
den drei hier gezeigten Türen?



Wenn ihr die Kirche weiter umrundet,  
kommt ihr an einem Gebilde aus  
Steinen vorbei. Was sollen diese sein?

|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|

Testet es doch gleich aus, bevor es  
dann zur Haltestelle Stauffenberg-  
allee geht.





## Haltestelle

# Stauffenbergallee

An der Stauffenbergallee wechselt ihr das Verkehrsmittel: Jetzt geht es mit der Straßenbahn weiter. Gesucht wird die Linie, die nach Hellerau fährt. Sie fährt am **Steig 2** ab.



### Rätsel

Die Nummer der Linie ist das Ergebnis aus

|   |   |   |   |   |  |
|---|---|---|---|---|--|
| 6 | 4 | : | 8 | = |  |
|---|---|---|---|---|--|



Hellerau



Kiefernweg



13 Minuten



### Rätsel

In allen Fahrzeugen der DVB gibt es Stop-Tasten. Sie sehen verschieden aus, haben aber alle die gleiche Funktion. **Wann dürft ihr sie drücken?**

- A Wenn ihr eine Notbremsung einleiten wollt.
- B Wenn ihr an der nächsten Haltestelle aussteigen wollt.
- C Wenn der Fahrer an der nächsten Kreuzung anhalten soll.



### Tipps & Extras

Ihr steht an der richtigen Haltestelle, wenn ihr auf das Gebäude der Gemeinschaftsschule Albertstadt blickt.





Haltestelle

# Hellerau Kiefernweg

## Erkundung

An der Endhaltestelle fährt die Straßenbahn eine Schleife, um ihre Tour wieder von vorn zu beginnen. An dieser Gleisschleife gibt es zwei Sachen zu entdecken: ein Trafohäuschen der DVB und einen Spielplatz für eine Pause.

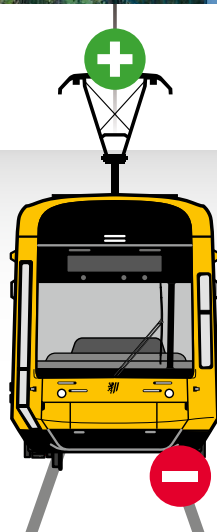
## Hinweis

Bevor ihr euch hier nun umsehen und eine kleine Pause machen könnt, schaut bitte an der Haltestelle nach, wann der Bus fährt, der euch zur nächsten Etappe bringt. Dieser fährt hier werktags nämlich nur alle 20 Minuten und am Wochenende alle 30 Minuten.

## DVB-Trafohäuschen

Hier drin wird die vom Kraftwerk gelieferte Hochvolt-Wechselspannung von 20.000 Volt auf 600 Volt Gleichspannung für die Straßenbahn heruntertransformiert. Diese Station beliefert eine Gleisstrecke von rund drei Kilometern mit Strom. 59 solcher Trafostationen gibt es im gesamten DVB-Netz.

Den Strom brauchen die Straßenbahnen, um fahren zu können. Sie erhalten die Energie über die Fahrleitung (den Pluspol ). Dann fließt der Strom über die Räder zu den Schienen und von dort über Kabel zurück zum Unterwerk (.





## Infos zum Ort

Gleichrichterunterwerke besitzen eine Hausnummer, auch wenn darin nur der Trafo „wohnt“. So können Feuerwehr, Polizei und Rettungskräfte den Standort im Fall der Fälle übers Navi sofort finden.

Das Trafohäuschen dürfen nur Elektriker der DVB betreten. Sie müssen auch bei jeder Inspektion zum Putzeimer greifen und für Ordnung sorgen. 😊



## Rätsel

Das Trafohäuschen ist mit Graffiti-Schmetterlingen besprüht. Wenn ihr durch den Zaun schaut, entdeckt ihr unter dem DVB-Logo ein grünes Blatt mit einem Spruch darauf. **Wie lautet er?**

|  |  |  |  |  |   |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|---|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |   |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  | , |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |   |  |  |  |  |  |



## Tipps & Extras

# PAUSE

Nach dem Rätseln ist Zeit für eine kleine Rast. Solltet ihr Hunger haben und keinen Proviant dabei, findet ihr vorn in der Nähe der Haltestelle einen Supermarkt und einen Bäcker.





Weiter geht's an der

## Haltestelle

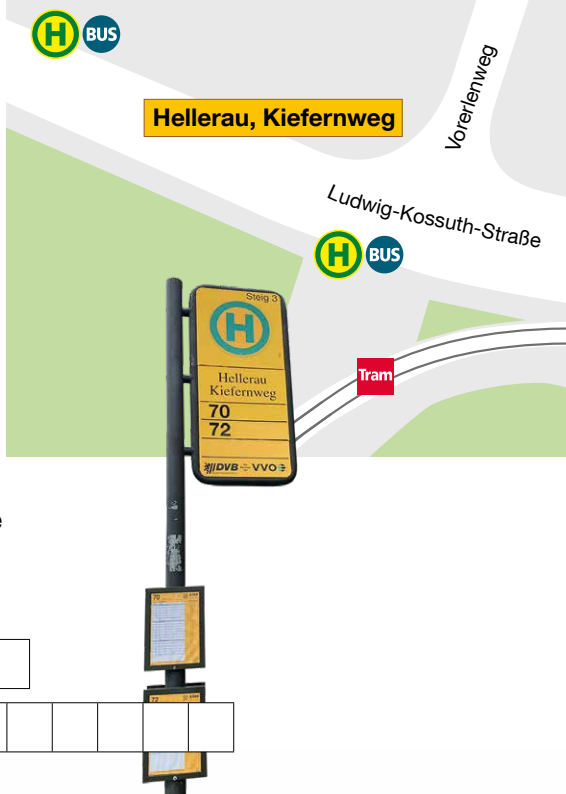
# Hellerau Kiefernweg

mit dem Bus. Zwei Buslinien  
trifft ihr an dieser Haltestelle.  
Jede der beiden Linien hat  
zwei Endhaltestellen.

Schreibt auf, welche!

Dazu müsst ihr euch die Aushänge  
an den Haltestellen auf beiden  
Seiten der Straße anschauen.

|    |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|----|---|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 70 | G |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|    | B | . |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 72 | K |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|    | E |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |



## Bitte einsteigen!

Euer nächstes Ziel ist die Haltestelle Sankt-Pauli-Friedhof. Findet auf dem Fahrplanaushang selbst heraus, welchen Bus ihr dorthin nehmen müsst.

- ?
- ?
- St. Pauli-Friedhof
- 9 Minuten

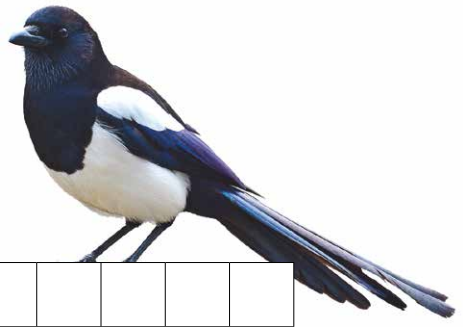




## Rätsel

Auf eurer Route liegt eine Haltestelle mit einem Tier im Namen.

Wie heißt die Haltestelle?



|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|

**Bitte umsteigen!**



**Haltestelle**

## Sankt-Pauli-Friedhof

Hier wechselt ihr den Bus. Dazu müsst ihr die Maxim-Gorki-Straße überqueren und zur Haltestelle auf der anderen Straßenseite gehen. Hier fährt eure Linie ab. Zielhaltestelle ist wieder die Stauffenbergallee.

Die Nummer der Buslinie könnt ihr ganz einfach ausrechnen:

|   |   |   |   |   |   |   |  |  |
|---|---|---|---|---|---|---|--|--|
| 1 | 2 | • | 6 | − | 8 | = |  |  |
|---|---|---|---|---|---|---|--|--|

?

Striesen/Reick

Stauffenbergallee

7 Minuten





Haltestelle

# Stauffenbergallee

Letzte  
Etappe

Hier startet eure letzte Fahrt für heute. Euer Ziel ist der Ausgangspunkt der heutigen Rundtour – der Albertplatz. Dafür stehen euch zwei verschiedene Straßenbahnlinien zur Verfügung. **Findet selbst heraus, welche.**



## Rätsel

1

Von der Stauffenbergallee zum Albertplatz fahren die Straßenbahnlinien:

und

2

Die Fahrzeit beträgt jeweils:

Minuten



## Tipps & Extras



Stauffenbergallee

Tannenstraße

Bischofsweg

Louisenstraße

Albertplatz

Die vier schwarzen Punkte auf dem Fahrplan zeigen euch jeweils, bis zu welcher Haltestelle ihr von hier aus mit einem Kurzstreckenticket fahren dürftet.

Tram

? und ?



? und ?



Albertplatz



? Minuten



Ziel

# Albertplatz





## Stadtteil- Detektive Nord

**Herzlich willkommen zurück  
an eurem Startpunkt!  
Das habt ihr wirklich toll gemacht!**

Hier hat eure kleine Rundreise heute begonnen – und hier endet sie auch. Wir hoffen, ihr hattet Spaß daran, den ÖPNV und ein paar neue Ecken unserer schönen Stadt zu entdecken.

Ihr dürft euch jetzt stolze **„DVB-Detektive“** nennen!

**Schön, dass ihr dabei wart! Bleibt immer schön mobil,  
wir sehen uns in Bahn und Bus.**

### **Habt ihr auch fleißig gerätselt?**

Das ist nur eines unserer spannenden Stadtteil-Detektivspiele – es gibt noch fünf weitere. Schaut einfach auf unserer Website [www.dvb.de/detektive](http://www.dvb.de/detektive) oder in unsere Servicepunkte und holt euch auch die anderen Touren!

### **Stadtteil-Detektiv-Sammelkarte:**

Zeigt euer Heft mit den Lösungen in einem unserer Servicepunkte vor und holt euch unsere Sammelkarte. Mit dieser könnt ihr euch für jede absolvierte Route einen Stempel im Kundenzentrum am Postplatz (Öffnungszeiten [www.dvb.de/service](http://www.dvb.de/service)) holen. Habt ihr alle Stempel erhalten, erwartet euch eine kleine Überraschung.



# Detektivspiel im Dresdner ÖPNV für Kinder ab 8 Jahren



Entdeckt eure Stadt mit Bahn und Bus, löst unterwegs spannende Rätsel und erfährt dabei mehr über den öffentlichen Personennahverkehr.



**Route:** Albertplatz > Waldschlößchen  
> Garnisonkirche > Stauffenbergallee  
> Kiefernweg/Endpunkt Hellerau  
> Sankt-Pauli-Friedhof > Stauffenbergallee > Albertplatz



**Dauer:** ca. 2 Stunden  
(ohne individuelle Aufenthalte)



**Teilnehmer:** Ideal sind max. sechs Personen inklusive erwachsener Begleitperson.



**Kosten:** Es fallen nur die Ticketkosten für Bahn und Bus an.

**Laufstrecke:**



**Fahrstrecke:**



**Kniffligkeit:**



**Entdeckerziele:**



**DVB-Wissen:**



Dresdner Verkehrsbetriebe AG  
Trachenberger Straße 40  
01129 Dresden  
Service 0351 857-1011  
E-Mail service@dvbag.de

Redaktionsschluss Juni 2025  
Änderungen vorbehalten.